ĐỀ THI THỬ MÔN: CÔNG CỤ VÀ MÔI TRƯỜNG PHÁT TRIỂN PHẦN MỀM

THỜI GIAN: 75 phút

Đề Bài:

1. Qui trình phát triển phần mềm Scrum (2 đ):
   1. Liệt kê và viết mô tả ngắn tất cả các vai trò trong scrum?
   2. Liệt kê và mô tả ngắn các sự kiện trong scrum?
   3. Số lượng thông thường 1 team dev là bao nhiêu?
   4. Theo em sự kiện nào là quan trọng nhất trong scrum
2. Git- Github (2 điểm):
   1. Repository là gì?
   2. Branch là gì?
   3. Master branch là gì?
   4. Làm cách nào để check trạng thái của local git repository từ lần commit gần nhất?
3. Use-case model (3 điểm):

Xét website: gocbinhluan.com – cho phép người dùng đăng kí, đăng nhập hệ thống và tham gia khảo sát các online-surveys để nhận lại quà từ công ty khảo sát thị trường (admin website), hãy đăng kí thành viên để:

* 1. Xác định danh sách các actors và use-case của hệ thống.
  2. Vẽ sơ đồ use-case các hoạt động của user người dùng sau khi login.

1. Với website ở câu 3, hãy phát hiện lỗi UI/UX hoặc đề xuất 3 UI/UX improvement cho giao diện mobile của website ở (3 điểm):
   1. Front end (trang chủ, trang tin tức) khi chưa đăng nhập
   2. Back end (trang thành viên) khi đã đăng nhập.